

# Fiche explicative

## Qu'est-ce que le Défi InteraXion et à qui s'adresse-t-il ?

Le Défi InteraXion est un défi de persévérance scolaire qui s'adresse aux élèves du primaire et du secondaire fréquentant à temps plein un établissement scolaire public de la province de Québec. Il offre à des élèves éprouvant des difficultés à l'école ou à risque de décrocher la possibilité de découvrir le multimédia dans le but de les stimuler à poursuivre leurs études grâce à la réalisation de productions numériques portant sur une thématique donnée.

Lancée en septembre sous la présidence d'honneur de Monsieur André Chagnon, président de la Fondation Lucie et André Chagnon, la 6<sup>e</sup> édition du Défi InteraXion propose aux participants de créer leur production numérique sur le thème *Exploration citoyenne ! À la découverte de ta communauté*. Une fiche thématique est mise à leur disposition afin d'expliquer ce thème et son contexte.

Pour souligner les efforts des élèves, tous les participants ayant terminé le Défi recevront un certificat de reconnaissance à la fin du parcours lors du Gala Reconnaissance. C'est également à cette occasion que plus de 15 000 \$ en prix seront offerts aux équipes gagnantes, aux finalistes et aux responsables d'équipe, qui auront accompagné leurs élèves tout au long du projet.

## Comment participer ?

Pour inscrire votre école, vous n'avez qu'à remplir le formulaire disponible sur le site Web du Défi InteraXion, accessible par le portail de CyberCap au [www.cybercap.qc.ca](http://www.cybercap.qc.ca) et à nous l'envoyer au plus tard le 6 février 2009. Cette année, il y a deux catégories : le niveau primaire et le niveau secondaire.

Pour participer au Défi InteraXion, les équipes du primaire devront être composée de 3 à 5 personnes comprenant au moins 2 jeunes éprouvant des difficultés scolaires, et celles du secondaire devront regrouper 3 à 4 élèves, dont au moins 2 jeunes à risque de décrocher. Chaque équipe doit réaliser une production numérique dans l'une des 2 catégories suivantes : vidéo et journal.

Le cadre du projet est très ouvert. Tous les styles, sérieux comme humoristique, sont les bienvenus. De plus, les responsables d'équipe ont le choix d'utiliser le Défi InteraXion comme support pédagogique à leur cours ou plutôt de s'en servir comme activité parascolaire. Ce sont les responsables d'équipe font le lien entre CyberCap et les participants et ils peuvent être personnalisés par des enseignants ou encore des professionnels de l'école.

Un guide de participation contenant tous les détails relatifs au Défi est disponible dans la section « Documentation » du site Internet.

Une fois les productions remises au mois d'avril, elles seront alors évaluées par un comité de sélection interne, composé d'employés de CyberCap. Par la suite, un comité externe, formé par des partenaires ou collaborateurs dont la mission rejoint celle du Défi InteraXion ou sa thématique annuelle, déterminera les équipes finalistes et gagnantes.

## Soutien de CyberCap

Pour faciliter la tâche aux responsables, une liste de logiciels pratiques et gratuits leur sera remise. Une trousse d'outils sera également disponible à la demande du responsable d'équipe. Cette trousse est composée de tutoriels créés par CyberCap pour les deux catégories proposées. De plus, la coordonnatrice du Défi InteraXion se montrera toujours disponible pour répondre aux interrogations des équipes.

## **CyberCap : promoteur du Défi InteraXion.**

Le Défi InteraXion est une initiative de CyberCap, un organisme à but non lucratif. L'organisme, qui a vu le jour en 2000, a pour mission d'offrir à des jeunes en difficulté la possibilité de découvrir et d'expérimenter les métiers des médias numériques pour les aider à améliorer leur situation sur les plans personnel, social et professionnel. L'atteinte de cette mission s'appuie sur le multimédia comme outil de motivation et se réalise à travers deux volets : l'intégration socioprofessionnelle et la prévention du décrochage scolaire. Pour en savoir plus sur CyberCap, nous vous invitons à consulter le site Web : [www.cybercap.qc.ca](http://www.cybercap.qc.ca).

### **Témoignages :**

« Ce qu'ils ont développé, c'est cette expérience un peu plus poussée de travail en équipe. En équipe de quatre, ils doivent compter les uns sur les autres. Également, le fait de se fixer des objectifs et de les tenir. »

- Philippe Warnier, enseignant, Calixa-Lavallée

« Je me suis vraiment amusé avec l'équipe à faire des tournages et à faire des scènes ! »

- Bruno Silva, élève à La Relance

« Ce qu'ils ont appris c'est définitivement le travail en équipe parce que même s'ils étaient juste quatre élèves dans l'équipe, il y a beaucoup d'élèves qui ont mis la main à la pâte. Gestion du temps aussi, car à la fin on a vu qu'on en avait plus beaucoup. Puis, je pense qu'ils ont eu la chance d'explorer leur talent artistique. »

- Jean-François Colley, enseignant, Eastern township learning center

### **Pour toutes informations supplémentaires :**

#### **Marie-Noëlle Godbout**

Responsable des communications/  
Coordonnatrice du Défi InteraXion  
514 861-7700, poste 311  
[mngodbout@cybercap.qc.ca](mailto:mngodbout@cybercap.qc.ca)